

ultra linge®



atom® CHLORE

Blanchissant chloré

Agent de détachage et de blanchiment
efficace dès les basses températures

Très bon détachant
pour tout type de linge blanc



> Utilisation

Agent de blanchiment chloré stabilisé de la gamme ATOM.

> Mode d'emploi

Selon le degré de salissures, Chlore s'utilise à raison de 5 à 25 ml/kg linge sec.
Il doit être injecté dans le pas de prélavage ou du deuxième rinçage.

Utilisation du produit à basse température (maximum 40°C).

Chlore peut s'utiliser seul ou en association avec les autres produits liquides de la gamme ATOM.

> Composition

Agent de blanchiment chloré et phosphonates.

Conforme à la norme de la communauté européenne (EU 648/2004).

> Caractéristiques

Permet l'élimination des taches oxydables ainsi que les taches de salissures colorées (vin, café, fruits...). Produit très concentré: réduction importante des coûts du traitement du linge et de stockage. Efficace à basse température. Actif quelle que soit la dureté de l'eau. Recommandé pour le nettoyage du linge blanc de cuisine et tout le linge en général.

pH: 12,5 (+/- 1,0)

pH (solution aqueuse à 0,12%): 9,5 (+/- 0,5)

Densité relative: 1220 g/l (+/- 0,05)

> Précautions d'emploi

Ne pas avaler, tenir hors de portée des enfants.

Porter des gants et lunettes de protection avant manipulation.

En cas de contact avec la peau ou les yeux Rincer à l'eau pendant plusieurs minutes.

Se reporter à la fiche de données de sécurité.

> Logistique

	24 kg	60 kg	240 kg
Cdt	bidon	bidon	bidon
Colis	1 bidon	1 bidon	1 bidon
Colis dim ext (cm)	30 x 23,9 x 38,3 H	37,5 x 34 x 65 H	Ø 58,1 x 94,5 H
Poids brut	25,10 kg +/- 25 gr	62,70 kg +/- 135 gr	248,60 kg +/- 30 gr
Code produit	130341	130342	130343

Ces informations, données à titre indicatif, sont le reflet de nos meilleures connaissances. Elles ne sauraient en aucun cas engager notre responsabilité. Photos non contractuelles.



Parc d'Activités des Cortots
12, rue des Cortots - 21121 Fontaine-lès-Dijon
Tél. : 0810 026 826 - geh@geh.fr - www.geh.fr

LINGE